



Verband Luzerner Schützen-Veteranen

Jahresprogramm

2021

Jassen VLSV Rest. Duc	Egolzwil	abgesagt
Jassen VLSV Rest. Linde	Müswangen	abgesagt.
Final SVEM LP 10m	Luzern	abgesagt
SVEM Standblätter Bestellungenstart	ES und Infos im Jahresbericht	01. März
Delegiertenversammlung LKSV	Wolhusen	20. März
Delegiertenversammlung VSSV	Herisau	17. April
Delegiertenversammlung USS/SSV	Payern	23. + 24. April
Generalversammlung VLSV	Reiden	27. Mai
Eidgenössisches Feldschiessen		28. – 30. Mai
100. Historisches Sempacher-Schiessen	Sempach	02. + 05. Juni
SVEM Heimrunde Standblätter	Letzter Bestellungstermin	30. Juni
SVEM Meldeschluss	Datum Poststempel	31. Juli
Kantonalmatch liegend	Emmen	20. Aug
Kantonalmatch Pistole und Gewehre	Emmen	21. Aug
Kantonales Veteranenschiessen	Emmen	03. Sept.
Final VLSV Einzelmeisterschaft Gw.+Pist.	Emmen	03. Sept
Abgabeschluss Karten FM-V	Marbacher Res	15. Sept.
Bauernkriegs-Gedenkschiessen	Heiligkreuz	02. Okt
JU + VE Training	Emmen	16. Okt
Final Luz. Meisterschütze LKSV GW/P	Dagmersellen/Grosswangen	16. Okt
Rütli-schiessen Pistole	Rütli	17. Okt
JU+VE Final Gewehr und Pistole	Thun	30. Okt
Jassen VLSV 14.00 – 17.30 Uhr	Rest Duc, Egolzwil	10. Nov
Jassen VLSV 14.00 – 17.30 Uhr	Rest Linde, Müswangen	15. Dez

Voranzeige 2022

Jassen VLSV 14.00 – 17.30 Uhr	Rest. Duc, Egolzwil	19. Jan
Jassen VLSV 14.00 – 17.30 Uhr	Rest Linde, Müswangen	23. Febr.
Final SVEM LP 10m	Luzern	26. Febr.
Generalversammlung VLSV		10. März

Schiessanlässe Gewehr 2021

Fahnenweihschieszen	Kanton Luzern Schüpfheim	16. - 24. April
12. Ruessgrabenschieszen	Gettnau	07. - 16. Mai
Standerneuerungsschiessen	Buchs	07. - 16. Mai
Eidgenössisches Schützenfest	Emmen	11. 6. - 11. Juli
150 Jahr FSG Aesch	Aesch	27. 8. - 04. Sept
1. Massholdere-Schiessen	Knutwil	03. - 12. Sept
21. Wasserloch Nachtschiessen	Dagmersellen	01. - 08. Okt

Schiessanlässe Pistole 2021

49. Pistolen-Gruppenschieszen	Kanton Luzern Emmen	16. - 24. April
55. Hirsern-Gruppenschieszen	Willisau	17. - 24. April
73. Zentralschw. Pist Gruppensch.	Luzern Indoor	11. - 18. Se